



Тема 1. Мова HTML. Структура web-документа

На сьогодні існує багато способів створити web-сторінку, але основною є мова HTML.

HTML – це мова маркерів, якою пишуться гіпертекстові документи для мережі Internet. Вона дозволяє створювати гіпертекстові зв'язки, заповнювати форми, вставляти малюнки тощо. Мова HTML призначена для гіпертекстової розмітки текстових документів, щоб їх можна було публікувати і переглядати засобами Internet.

Під час створення гіпертекстового документа інформацію ретельно добирають, оскільки великі за обсягом тексти читати з екрана незручно. Зазвичай такі тексти зберігають не в одному, а у декількох файлах. Інформацію з цих файлів користувач виводить на екран лише тоді, коли вона йому потрібна, і у такій послідовності, яка його найкраще влаштовує. Робить він це за допомогою гіперпосилань.

Гіперпосилання – це слова, фрази, графічні об'єкти, клік на яких дозволяє перейти на інший фрагмент цього документу або на новий документ.

Гіпертекст – це електронний документ, який містить гіперпосилання на інші документи.

Web-документ – це текст, написаний мовою HTML чи іншою, який призначений для перегляду браузером. Web-документ, який ми бачимо на екрані браузера, ще називають **web-сторінкою**. Декілька web-документів на одну тему утворюють **web-сайт**.

Web-сайти створюють web-дизайнери для фірм, громадських організацій, окремих осіб з метою реклами напрямків діяльності, пошуку партнерів, надання корисної інформації, тощо.

Web-дизайн – це сукупність правил і рекомендацій, якими користуються автори, бажаючи, щоб їхні сторінки були інформативними і виглядали привабливо. Одне з найважливіших правил web-дизайну полягає у структуризації інформації, вдалому поділу її на окремі частини і налагодженню зв'язків між ними.

Розглянемо **структуру web-документа**. Простий документ складається з текстових блоків, декількох малюнків невеликих розмірів, горизонтальних ліній та гіперпосилань. Складніші web-документи містять фрейми – рамки, в яких одночасно відображаються різні сторінки; елементи керування – кнопки, перемикачі; динамічні ефекти та графічні рухомі об'єкти.

Але перед тим, як створювати web-сайт, дуже важливо правильно створити потрібну структуру папок та правильно написати імена сторінок або малюнків. Як правило, сайт повинен відповідати деякій структурі, хоча це не є обов'язковим. По-перше, ви зможете легше знаходити та редагувати свої сторінки, особливо якщо це великий портал і сторінок та малюнків дуже багато. По-друге, буде легше розміщувати ваш сайт в Інтернеті.

Оскільки більшість хостів, що дають можливість розміщувати сайти в Інтернеті, працюють під операційною системою Linux, то всі файли та папки потрібно називати тільки латинськими буквами і, бажано, без пропусків (замість пропусків можна використовувати знак „підкреслення” _ /images_foto_home/). Ця операційна система розрізняє великі та малі латинські літери, тому в назвах файлів та папок бажано використовувати тільки маленькі літери (/Documents/ – неправильно, /documents/ – правильно).

Стартова сторінка, з якої повинен починатися перегляд сайту, повинна мати назву **index.html** (index.htm чи index.php).

Якщо в якомусь розділі використовується велика кількість сторінок, то для нього також можна використати структуру папок, але непотрібно цим зловживати, оскільки складна структура папок зробить незручною, в першу чергу, роботу вам. Якщо певний розділ винесений в окрему папку, то головну сторінку можна завантажити, якщо набрати назву каталогу (www.mysite.com/rozdil_1/), але вона повинна мати назву відповідно index.html (index.htm чи index.php).

Щоб зменшити кількість файлів в основному каталозі, потрібно створити папку images, в яку і перемістити всі графічні файли, що використовуються на сайті. Якщо їх занадто багато, то варто в папці images створити додаткові папки для розміщення малюнків з різних розділів у різні папки.

Web-документ набирається в текстовому редакторі (наприклад „Блокнот”) і зберігається з розширенням html або.htm.

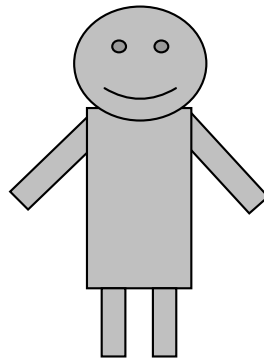
Команди мови HTML називаються **тегами**. Теги бувають одинарними і парними. Більшість тегів парні, наприклад, <html> ... </html>. Такі теги ще називають **контейнерами**. Контейнер може містити текст та інші теги.

Парні теги позначають початок і кінець області дії відповідної команди. Теги записують у кутових дужках. Тег, що закриває область дії, має косу риску. Не забувайте її писати, інакше тег працюватиме неправильно.

Тег може містити параметри, які користувач записує у першому блоці тега через пропуск, наприклад, <body text="red"> ... </body>. Нечислові значення параметрів прийнято записувати у лапках.

Всі web-сторінки будують за **визначеною структурою**:

```
<html> – початок сторінки
<head>
заголовок сторінки
</head>
<body>
тіло сторінки, що відображається у вікні броузера
</body>
</html> – кінець сторінки
```



```
<html>  
<head>  
  
</head>  
<body>  
  
  
  
  
  
  
  
  
  
</body>  
</html>
```